

Programación + Robótica + Realidad Virtual + Internet Seguro + Aplicaciones Móviles = Programate

Programate'19 se realizará durante el 17 y 18 de octubre de 2019 en la ciudad de Neuquén, en el marco de las iniciativas desarrolladas por la Facultad de Informática de la UNCo, con intención de hacer accesible a estudiantes secundarios el conocimiento producido en el ámbito de las Ciencias de la Computación.

064

COMAHUE Nuestra Región N.º 7 Octubre 2019

Programate'19 cuarta edición propone aproximar a los estudiantes secundarios conceptos y prácticas fundamentales sobre Ciencias de la Computación buscando contribuir al mejoramiento de las posibilidades de comprender e intervenir el mundo. Se trata de un espacio innovador en el que convergen el juego, la creatividad y la formación en talleres breves para la enseñanza de la disciplina.

Durante el evento, los estudiantes secundarios participarán de Talleres de Robótica Educativa, Construcción de aplicaciones móviles, Torneos de Programación y muestra de trabajos desarrollados en la escuelas sobre Internet Seguro.

PROGRAMANDO A FRANKESTITO -

ROBÓTICA EDUCATIVA

La Robótica Educativa es una forma de aprendizaje que permite la aproximación a los conceptos fundamentales de la programación a través de la programación de los robots.

Se trabaja en el desarrollo de un producto de software que resuelve un problema planteado para el robot: "Patear un penal". Usando python, un lenguaje de programación simple, actual y potente, los estudiantes programan el comportamiento del robot.

DESARROLLANDO APLICACIONES MÓVILES

En este taller, los estudiantes se aproximan a los conceptos fundamentales de la programación a través de la construcción de aplicaciones móviles. Utilizando el entorno de

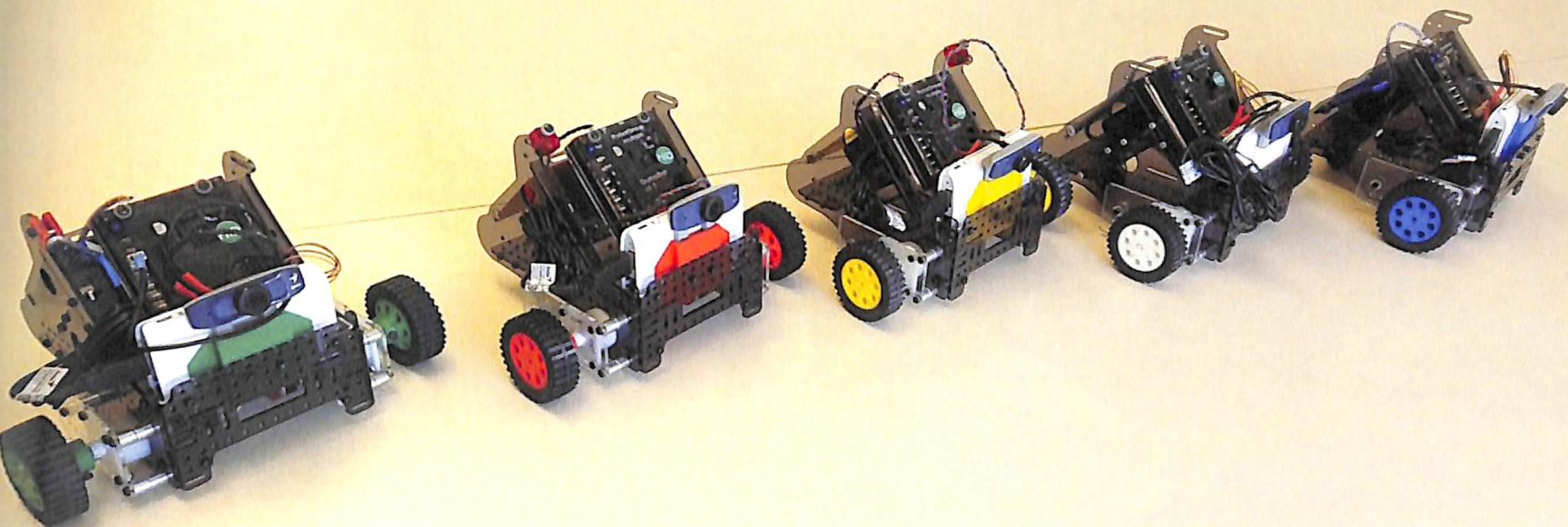
desarrollo Appinventor que es herramienta simple y amigable para no programadores, los estudiantes podrán producir sus propias aplicaciones para dispositivos Android.

APRENDIENDO A PROGRAMAR JUGANDO - TORNEOS DE PROGRAMACIÓN

La actividad pretende motivar a los estudiantes secundarios a resolver problemas de programación mediante torneos, utilizando una herramienta llamada Hornero, que fue desarrollada en la Facultad de Informática.

Las competencias generan un clima de entusiasmo y participación, que promueven el trabajo colaborativo entre los estudiantes.

La intención en esta oportunidad es ampliar la experiencia convocando a escuelas secundarias de las provincias de Neuquén y



Río Negro.

ENCUENTRO SOBRE INTERNET SEGURO

Los niños y adolescentes son usuarios activos de Internet. Para establecer una interacción saludable con las tecnologías, es importante que reconozcan posibilidades, riesgos y derechos de vivir en un mundo digital interconectado, y que desarrollen habilidades para hacerlo de manera responsable, ética y legal.

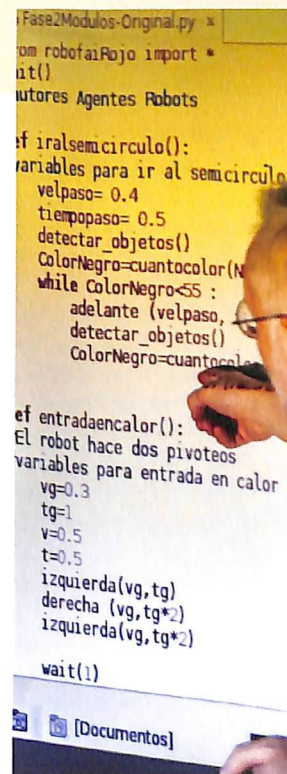
La escuela media es un ámbito propicio para la producción de recursos de divulgación, tendientes a la promoción del uso seguro y responsable de Internet con intención de reducir los riesgos existentes.

El Evento propone que los estudiantes de las escuelas secundarias de la zona puedan

producir material propio de difusión acerca de esta temática y presentarla al resto de la comunidad educativa.

EXPERIMENTANDO SOBRE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA

En el evento se trata de mostrar y permitir explorar tecnologías emergentes como son la Realidad Aumentada (RA) y la Realidad Virtual (RV). Se presentan las características más importantes de cada tecnología, así como las consideraciones a tener cuenta para su utilización en los diferentes dispositivos (PC, Celular, Tablet). También se les facilita los conocimientos necesarios para que tanto docentes como alumnos puedan producir sus propios recursos provistos de tecnologías RA y RV. ●



NOTAS RELACIONADAS
<https://www.rionegro.com.ar/german-un-autodidacta-de-la-realidad-aumentada-1003430/>
<https://www.rionegro.com.ar/el-amor-por-la-informatica-desde-la-facultad-a-la-escuela-963597/>
<https://www.lmneuquen.com/la-informatica-les-da-alas-los-pibes-las-secundarias-n609231>